**העלאת רעיונות לקלפים פרועים: טכניקות עזר**

* טריגר לחשיבה: מה יפתיע אותך מאוד אם יקרה?
* שינוי חד של מגמות (כגון היפוך מגמה)

|  |
| --- |
| **שינוי חד ופתאומי של מגמה: קלף פרוע פוטנציאלי** |

* שיטת ההחסרה: הסרת מרכיב בולט במערכת
* צירי אי-וודאות: התמקדות בשילובים "לא הגיוניים" של מצבי הצירים
* אנלוגיה לאירועי עבר
* מדע בדיוני

**הערכת מדד ההשפעה של קלף פרוע**

**(תרגיל בעקבות סיעור מוחות בו זוהו קלפים פרועים בחינוך)**

**יש למלא את הערכים בעמודה השמאלית**

|  |  |
| --- | --- |
| **כותרת הקלף הפרוע:** |  |
| **תאור קצר:** |  |
| **V = פְּגִיעוּת** (Vulnerability).  עד כמה הפרט או הקבוצה פגיעים לשינויים שיחולל הקלף הפרוע?  **דירוג מוצע: 1=נמוכה, 2 = בינונית 3=גבוהה, 4 = גבוהה מאוד**. | **V=** |
| **T = עיתוי** (Timing). באיזה טווח זמן עשוי להתחולל הקלף הפרוע?  **דירוג מוצע: 1= מיידי/קצר 2=בינוני 3=ארוך 4=ארוך מאוד.** | **T=** |
| **OP = התנגדות** (Opposition). האם יש אנשים או קבוצות שיתנגדו לשינוי או יתמכו, ובאיזו מידה. **1= התנגדות מעטה, 2= התנגדות רבה,**  **1- = תמיכה מעטה, 2- = תמיכה רבה** | **OP=** |
| **P = עוצמה** (Power). באיזו רמה האירוע ישפיע על הפרט?  **1= משמעות נמוכה, 4= משמעות קיומית** | **P=** |
| **R = היקף ההשפעה** (Reach).  **דירוג מוצע: 1= השפעה מקומית בלבד, 4 = השפעה עולמית** | **R=** |
| **O = תוצאה** (Outcome). עד כמה צפויה/בלתי צפויה?  **1 = התוצאה צפויה 4 = לגמרי בלתי צפויה** | **O=** |
| **ΔC = קצב השינוי**.  **1= שינוי איטי מאוד (שנים), 4= שינוי מהיר מאוד (ימים)** | **ΔC=** |
| **I = מדד השפעה כולל = סכום 7 גורמי ההשפעה הנ"ל** | **I =** |
| **גורם איכות: + (חיובי), - (שלילי), או +/- (מעורב).** |  |
| **איתותים חלשים (לפחות אחד)** |  |